

Amadrim, Dreamers

14 500 ap. Kronook

Shav

Quelque part parcelle 13 en surface...

Shav a perdu de vue les autres. Il tient son épée ébréchée de ses deux mains et regarde fixement devant lui. Adossé à un côté du fossé, il bénit les arbres courts et les broussailles de lui offrir une planque convenable. Il entend à droite, à gauche, derrière, devant, le souffle rauque des Orques Oshm. Ceux-ci descendent le terrain vers la nouvelle ligne de front sans hurler, avec un calme qui lui fait froid dans le dos. Les pas ne s'arrêtent jamais, il peut sentir l'odeur de la sueur et du sang. Malgré la fatigue, les blessures, la crasse il tente de faire le point: attendre la nuit et remonter dans le dos des unités ennemies ou trouver l'avant-poste souterrain de Gern plus à l'est ? Tout à coup un orque imposant pose un pied juste au-dessus de sa tête et saute par-dessus le fossé. D'instinct il se recroqueville et serre les dents. Sur sa droite un autre saute dans le fossé et s'arrête pour boire à sa gourde. Shav coupe sa respiration et en tournant la tête légèrement, il observe l'ennemi. La végétation lui offre un bon camouflage mais une légère brise soufflant dans le mauvais sens pourrait alerter l'orque de sa présence. Sur sa gauche, c'est trois orques qui sautent presque simultanément. Puis il sent des vibrations venant de la terre. Le gros de la troupe arrive. Connaissant bien la manière de se déplacer des orques, Shav se doute qu'il y a toutes les chances pour qu'un de ces molosses lui tombe dessus par inadvertance. L'orque à la gourde sent lui aussi venir la déferlante il jette un coup d'oeil anxieux derrière lui avant de très vite s'extirper du fossé et disparaître parmi les arbres. Combien d'Oshm pourrait-il tuer avant de finir le crâne défoncé par une masse d'arme ou le corps transpercé par leurs flèches noires empoisonnées ? Trois ? Cinq ? Un ça serait déjà pas mal se dit-il. Les Oshm sont rapides, grands et d'une force phénoménale, en tuer un en ferait un de moins sur la nouvelle ligne de front. Les orques Shmen arrivent, certains montés sur des wargs, suivis de Semi-Trolls. Shav au travers de cette avalanche ennemie se recroqueville un peu plus et ferme les yeux pour ne pas succomber à la panique. La progression des premiers orques était silencieuse. Là le silence est déchiré par les hurlements, grognements, cavalcades, les craquements des branches d'arbres sous le poids et l'approximation de la course des guerriers de l'ombre. Une partie de son cerveau réalise que ce n'est pas une simple troupe mais une nouvelle offensive complètement soudaine et inattendue dans cette partie du territoire. Shav est un mercenaire de Bakand, il connaît les guerres des forêts de Kronook depuis longtemps. Comme tous les habitants d'Amadrim en général, quand l'alerte de Kaureldar est donnée il se rend sur la frontière noire de la chaîne de Kronook pour défendre les terres dans la lumière. La lumière ? Là il ne voit plus trop à quoi se raccrocher, il aimerait sortir des broussailles, brandir une dernière fois l'épée, devenir berserk et tuer le plus possible. Mais quelque chose l'arrête. Il ne pensait pas être peureux, d'ailleurs malgré la situation il n'y croit pas. Non, c'est autre chose...

Il y a une énergie qui flotte dans les parages, il n'est pas expert en la matière mais il a assez fréquenté de mages et consorts pour sentir ce genre de choses. Un orque Shmen atterrit en vol plané juste à ses pieds. Avant qu'il ne puisse se relever, Shav ajuste sa frappe juste à la base du cou. L'orque rend l'âme. Il se blottit de nouveau dans les broussailles. Cette action automatique lui redonne confiance. Il attend quelques secondes pour être sûr que personne ne réagisse aux alentours. Les vibrations de la terre commencent à s'estomper. Il patiente encore un peu, il ne distingue plus que le bruit de la déferlante à l'ouest. Tout redevient calme. Il sort de sa cachette, s'agenouille à côté de l'orque et le fouille méthodiquement. Il abandonne son épée trop abîmée à regret et opte pour le sabre dentelé du cadavre. L'arme est de taille moyenne pour lui, chez les Oshm cette arme est une dague. Il récupère également la sacoche de sa victime. Il s'arrête net, il a senti encore cette énergie...plus près. Mais c'est surtout une ombre qui se dresse au sommet du fossé qui le fige. Un Semi-Troll. En retard. Le soleil est encore haut dans le ciel et malgré les frondaisons fournies avec un peu de chance Shav n'est peut-être pas dans la ligne de vue du monstre.

C'est là que se produit une première distorsion. Ça ressemble à une vague de chaleur et on voit les choses se déformer quand elle se déplace. Elle soulève les feuilles et se profile comme une mini-tornade. Le Semi-Troll a un mouvement de recul, Shav pensant avoir une opportunité, il se lance sur la gauche à toute vitesse. Mais le Semi-Troll pousse un grognement et saute dans le fossé. Shav pique un sprint. Le Semi-Troll est sur lui en trois enjambées et lui assène de bas en haut un coup de masse d'armes à pique dans le dos. Là, Shav se sent soulevé de terre et projeté en l'air. Il atterrit hors du fossé dans un tapis de feuilles. C'est la sacoche de l'orque qui lui a sauvé la vie. L'arme du monstre s'est pris dans la lanière et il a été littéralement catapulté.

Sin-Da

Parcelle 13 dans les airs...

Sin-Da est à la barre d'une Goel à une voile qui effleure la cime des arbres. La Goel est transparente pour lui tant qu'il tient les rennes de mana du vaisseau. Voir à travers les arbres, dans la terre-même par touche successive, observer l'ennemi, cartographier les tunnels... Voilà maintenant deux jours qu'il recherche inlassablement "Eclat de Chance". Son attention est détournée quelques secondes par l'arrivée de Saon-Do. Elfe rouge d'apparence, comme lui, au corps aussi massif qu'un orque Oshm, l'armure-peau renvoie des reflets de feu chatoyants, indiquant que l'elfe est à point pour un débarquement. Saon-Do lui offre un sourire auquel il n'arrive pas à se faire. Sin-Da reste impassible comme une pierre et il se replonge dans la scrutation du sol.

" Ca grouille d'ennemis là-dessous, ça râle , ça souffle, ça court et moi ça m'excite Sin ! Tout ce sang qui circule, court, emplis les muscles, retourne au coeur pour repartir à l'assaut, cette mécanique organique ! Ouvre-moi un champ dans la coque, j'ai besoin de voir du rouge jaillir !"

Saon-Do finit sa phrase à deux centimètres du visage de Sin-Da. Sin-Da repère à ce moment-là, une aura particulière. "Eclat de Chance. Droit dessous." Les yeux de Saon s'illuminent comme de la braise, il fait demi-tour et descend du pont supérieur à toute allure.

Shav

Parcelle 13 en surface

Shav est à terre, il s'est retourné pour évaluer la distance. Le Semi-Troll le lorgne, impossible de savoir si c'est un sourire dans cette face hideuse, en tout cas il montre les dents. Il décide de s'éloigner, dans une sorte de rampement à l'envers, histoire de garder un œil sur l'adversaire. Celui-ci s'extirpe du fossé en un pas et lève sa masse d'armes pour le coup de grâce. Le soleil semble se coucher soudainement. Le Semi-Troll lève la tête pour comprendre. Shav n'en attendait pas tant. En un bond il perfore le ventre du monstre sur le côté de part en part avec l'épée orque dont il avait eu la bonne idée de ne pas lâcher le manche. Le semi-troll pas très content tente de lui arracher la tête. Shav esquive, cette fois il n'a plus d'arme, il voit au-dessus des arbres la coque d'un bateau qui projette une ombre sur eux. Un elfe rouge atterrit à quelques pas. Le semi-troll jauge le nouvel arrivant, il se jette sur lui en hurlant. L'elfe éclate de rire, se décale au dernier moment et envoie un grand coup de pied dans le dos du monstre qui mord la poussière. L'éclaireur de Bakand n'aime pas du tout ce qui se dégage de ce type tombé du ciel. Il décide de piquer un sprint plein est. Il a couru comme un dératé en priant de ne pas se faire cueillir par des orques retardataires encore en mouvement. Exténué, à bout de souffle, il trouve un grand chêne creux dans lequel il se glisse. Gardant un œil sur l'extérieur, il essaie de retrouver son calme. Une main venant de nulle part le saisit au col, et comme s'il était une vulgaire poupée de chiffon, il se fait éjecter de sa cachette. Par réflexe il exécute un roulé-boulé et se met en position de combat. L'elfe rouge le regarde narquois. Shav se dit que ce type a vraiment un regard de dingue.

“ Que me veux-tu l'elfe ?

- l'elfe ? Ha ! Ha ! Ne m'insulte pas humain. Je ne suis pas un elfe, je suis Destruction. Il y a quelque chose qui nous intéresse chez toi. Ton sang !
- Mon...mon sang ?
- Oui misérable humain, par le hasard de la vie, ton sang possède un élément qui fait de toi un être vaguement intéressant à mes yeux. Mmh... non en fait pas à mes yeux, je ne suis là que pour te ramasser, tuer tout ce qui pourrait t'attaquer.
- Oh...Un peu tard pour débarquer et jouer au garde du corps, j'ai failli mourir une dizaine de fois ne serait-ce qu'hier !!
- Ha ! Ha ! On t'a donné un p'tit nom pendant notre traque...Eclat de Chance. Et effectivement n'importe qui d'autre serait déjà mort depuis longtemps.”

L'elfe Rouge écarte les bras en tournant sur lui-même, il poursuit:

“ Regarde où tu es ! En plein territoire ennemi ! A découvert, sans arme ! Une véritable anomalie !”

Shav entend la corde d'un arc claquer. Il se recroqueville et jette un coup d'œil circulaire. Il voit plusieurs orques Shmen se tenir à distance. L'Elfe rouge attrape la flèche au vol, la brise d'une main. Deux sabres noirs torsadés de runes cramoisies apparaissent dans ses mains.

“ Reste là Eclat de chance, que je n’ai pas à te courir après de nouveau”. Il s’élançait vers les orques. Shav voit la coque du bateau au-dessus de lui. Il observe le combat de l’elfe. Les flèches qui semblent faire mouche le loupent d’un cheveu comme si au dernier moment il opérait un léger mouvement imperceptible. Il agit de même en face de deux orques qui tentent d’abattre leurs armes en même temps. Il tourne sur lui-même se baisse légèrement et en une fraction de seconde, il est dans leur dos et leur fait sauter la tête en deux coups de sabre. Un Oshm arrive en courant, sa masse d’armes brandie, il passe entre les jambes, accompagne sa course et le transperce au bas du dos. La lame surgit du ventre de l’orque. Prenant appui sur le sabre planté il saute par-dessus deux autres ennemis et donnant un coup circulaire ils coupent les tendons derrière les genoux à ses adversaires. Il retire son autre sabre du cadavre et continue ainsi comme un danseur au milieu des orques. La plupart commence déjà à s’enfuir quand ils sont rattrapés par ce démon de guerrier. Shav décide de ne pas suivre le conseil de son garde du corps providentiel, il part en courant le plus loin possible. Avec un peu de chance, puisque visiblement il en a, il tombera sur l’avant-poste de Gern.

Sin-Da

Parcelle 13 dans les airs, en surface

Sin-Da a stabilisé la Goel, il descend sur le pont inférieur. D’un geste de la main il ouvre une trappe et saute. Une fois qu’il atteint les sol, il sort ses deux sabres et découpe en morceau un orque Shmen qui fuyait. Il se dirige vers l’endroit où Saon-Do massacre avec une sauvagerie obscène les derniers orques pas assez rapides pour échapper à sa soif de sang. Quand Sin-Da arrive près de Saon-Do, celui-ci finit de manger le cœur d’une de ses victimes. L’Elfe rouge est couvert de sang et son aura brûle d’une telle intensité que les feuilles et le bois mort au sol noircissent.

“ Saon où est Eclat de Chance ?”

Saon-Do avale la dernière bouchée et regarde son invocateur avec un sourire démoniaque.

“ Il est par là, vers l’Est, cesse de m’importuner comme si tu voulais me donner des ordres.”

En l’espace d’une seconde il lui a saisi la gorge et la pointe d’un sabre est posé sur sa tempe.

“Est-ce plus clair ainsi Navigateur ?

- Limpide.”

Sin-Da est resté impassible. Saon-Do relâche sa prise et fait quelques pas en arrière.

“Je t’aime bien. Vraiment. Ton côté bon petit soldat. Mais tu manques de...sens tactique.

- Le Maître...

- Ferme ta gueule Sin-Da et j’emmerde le Maître. Je suis né pour détruire pas pour faire le garde du corps.

- Laisse-moi récupérer Eclat de Chance, va tuer de l’orque si ça te chante.

- C’est là où ma suprême intelligence prend le relais mon frère ! Contente-toi de piloter le bateau. Eclat de Chance va droit où je souhaite aller.

- Tu lui as dit qui tu étais ?

- Non...Pas vraiment, par contre je lui ai dit que son sang nous intéressait.

- Il va utiliser sa chance contre nous !
- Oui pas de chance pour l'avant poste de Gern hein ?”

Sin-Da sourit en secouant la tête.

“Je vois que tu as saisi.”

Saon-Do fait volte face et envoie ses deux sabres à l’horizontal. Ils entendent un râle, des buissons apparaît un orque Oshm. Il fait quelques pas en avant et s’effondre transpercé par les armes de l’elfe rouge.

Almari

Parcelle 10 sous terre

Le commandant Almari finit son repas dans la salle de repos de la zone centrale des souterrains de l'avant-poste de Gern. Par un des tuyaux sortant du mur, il entend qu'on cherche à le joindre. Il se lève, se dirige vers la source sonore et ouvre le clapet :

« Oui ?

- Commandant, ici le caporal Kamok secteur Sud.
- Je sais que vous êtes dans le secteur Sud caporal Kamok, il y a écrit secteur sud au-dessus du tuyau.
- Ah...c'est pratique en effet.
- Que se passe-t-il Caporal ?
- On a un tunnel qui s'est effondré sur la section menant à la Tour Caché...
- QUOI ?
- Oui... Quelque chose est tombé dans haut. Ou plutôt quelqu'un...Il est sous surveillance dans la salle du Plan.
- Qu'est-ce que c'est que ce foutoir ? Bordel !!! Mettez l'alarme en place ! J'arrive !
- Aye Sir, euh ! je veux dire Oui Commandant. »

'Foutue recrue de Bakand, aucun sens de la hiérarchie' pense le commandant. Il sort de la salle de repos et commence à emprunter une série de couloirs. Il entre dans la salle d'observation du centre et interpelle un des soldats scruteurs aux périscopes.

« Lieutenant Delan avec moi !

- Oui Commandant! »

Au pas de course ils se rendent vers une première plate-forme qui leur fait traverser une fosse d'une dizaine de mètres de profondeur. Le lieutenant ferme la grille en métal et actionne un levier qui enclenche le glissement de la structure en bois sur un énorme câble tendu au-dessus du vide.

Arrivé de l'autre côté, le Commandant actionne un levier près du tuyau de communication sud.

« Caporal Kamok ? »

Le commandant réitère son appel deux fois, puis perd patience.

« Au pas de charge Lieutenant !

- Oui Commandant. »

Les deux hommes des détachements du Daïron passent deux autres fosses avant d'arriver à la

section Sud. La porte principale est fermée comme prévu suite au déclenchement de l'Alarme. Les deux battants de quatre mètres de haut sont faits dans un métal pouvant supporter tout assaut de n'importe quel type.

« Lieutenant faites signe à la petite porte pendant que je signale notre présence par les tuyaux. »

Le lieutenant Delan se positionne devant une porte encastrée dans le battant de gauche et tire un levier. Le commandant Almari de son côté lance un appel par le tuyau.

Shav

Parcelle 12 en surface, sous-terre

Shav a stoppé sa course au milieu d'une clairière. Les mains posées sur les cuisses il reprend son souffle. Trouver une entrée de l'avant-poste ? Il se dit qu'il peut chercher longtemps, il n'a jamais été détaché sur cette place souterraine et elle est réputée pour être invisible. Il sait qu'elle est dans le coin, mais le coin est plutôt vaste. Quand il se redresse, il entend un craquement sourd venant de sous terre. A la limite de la clairière, il voit le sol s'affaisser. Avant même de pouvoir reprendre sa course, la terre commence à s'effondrer de manière circulaire autour de lui. Il tente tout de même de courir pour atteindre le bord mais il se fait emporter vers le fond de cette soudaine crevasse. Quand sa glissade se termine il se retrouve dans une galerie à moitié obstruée.

'Cette histoire de chance commence vraiment à porter la poisse' pense-t-il. En y réfléchissant plus à fond, il se dit que sa chance ne rend pas service aux autres. Baani, Torled, Rank, Stumfa et Hargard seraient de son avis. A cause de lui, l'escouade d'éclaireurs s'est enfoncé dans les lignes ennemies sans s'en rendre compte. Une brèche dans la continuité de l'avancée des guerriers de l'ombre les a sauvé d'une rencontre frontale avec des centaines d'orques. Par la suite, ils ont été obligés de se séparer, se cacher pour ne pas se faire prendre. Baani...Shav se remémore la jeune archère d'Anin en soupirant. Le fait de la savoir peut-être morte gisant dans la forêt le met en colère contre lui-même. Il entend des voix au-dessus de lui.

« C'est lui qui a fait ça ? »

- Aucun doute là-dessus, sa chance déclenche des catastrophes. »

Shav se plaque au sol et reste dans l'ombre du trou. L'ouverture au fond de la crevasse est assez large pour permettre à ses poursuivants d'entrer dans l'avant-poste de Gern.

'Ce malade n'est pas tout seul et j'ai ouvert une brèche dans l'avant-poste...de mieux en mieux.'

Il se glisse au pied des gravats et part en courant dans la galerie faiblement éclairé par des gemmes des Nains Gris incrustés dans les murs. Au détour d'un virage, il percute trois soldats de l'avant-poste.

« Bouge plus toi ! »

- Aye mates, mais faut pas rester là, on a une intrusion, du lourd, du dangereux, la galerie est défoncée et ils arrivent.

- Donnez votre identité !

- Sergent Moky Shav Kil', escouade des éclaireurs de Sik-Tah, please mate we have to hurry !

- Très bien Sergent, vous venez avec moi, vous autres allez jeter un coup d'oeil.
- Caporal, c'est une mauvaise idée, je vous conseille de condamner l'accès, vous les envoyez à la mort si vous faites ça, ça grouille d'orques à la surface ! »

Shav remarque que le sous-officier est de Bakand comme lui, lui parler franchement comme s'ils se connaissaient depuis longtemps peut-être la meilleure manière de le persuader.

Le Caporal hésite un court instant, puis :

« Aye Sergent, i feel you, on rebrousse chemin, Darlon, Rida, vous déclenchez le verrouillage complet du couloir, j'emmène le sergent Shav à la salle du Plan.

- Oui Caporal. » répond un des soldats.

Dans la salle du Plan, Shav découvre une immense table sur laquelle le Plan de l'avant-poste de Gern est représenté. Mais au lieu d'une simple carte, il remarque que l'ingénierie Gnome est passée par là. D'ailleurs l'ingénierie Gnome est partout et des éléments de la Science des Nains Gris également. Des leviers, des clapets, des tuyaux, de petites machines à vapeur, des détecteurs, l'avant-poste de Gern bénéficient d'un équipement à la pointe de la technologie. Pendant que le Caporal discute avec son Commandant par un tuyau, Shav étudie d'un peu plus près la fameuse carte. Elle représente des kilomètres de galeries, avec une illustration des reliefs, de la végétation et même du mouvement en réel du vent, des animaux, de tous les êtres vivants pris dans le champ des détecteurs gnomes.

« Le Commandant Almari arrive, mate c'est un gars du Daïron, you know them right ?

- Yea, quite a bit, mais juste une question, où sommes-nous sur la carte ?
- Lifter ! Faites un zoom sur notre localisation.
- Aye Sir. »

Le technicien installé devant une machine faite de cadrans, de thermomètres, de pistons enclenchent un certain nombres de leviers. La machine produit des jets brefs de vapeurs. La carte se module, et finit par représenter la surface et l'intérieur de la base autour d'eux.

Shav fait le tour de la table.

« Ici ! Voici les deux gardes que vous avez laissé dans le couloir et là la crevasse d'où je viens. Là ! Mes poursuivants, ils ne sont toujours pas descendus...Bizarre.

- Quelque chose se rapprochent d'eux, Lifter ! Essaie d'identifier ce truc...
- Impossible , source d'énergie inconnue.
- Ils dégagent, et le truc passe sur la crevasse.
- Plus de crevasse Sir.
- Ils ont disparu...Et l'effondrement a été réparé ! Comment ?
- Ils sont venus en bateau, stationnés au-dessus des arbres votre carte ne monte visiblement pas aussi haut. Quant à l'effondrement... De la magie pour sûr.»

Parcelle 12 sous-terre

Un peu plus tard dans la salle de repos de la zone Sud, Shav finit son café. Quelques soldats dorment avant de reprendre leur quart. Le Commandant Almari entre. Shav se redresse et salut l'officier.

« Rompez Sergent. Veuillez me suivre j'ai besoin d'un debrief très précis de cette foutue histoire.

- Aye Sir. »

Le Commandant l'emmène dans un bureau cosu avec des meubles anciens qui dénotent avec l'apparence brute des murs du complexe souterrain. Une fois installé Shav lui fait un rapport circonstancié de ces faits et gestes depuis son départ de Sik-Tah avec son escouade jusqu'à son arrivée à l'avant poste. Il élude toutefois les propos échangés avec l'elfe rouge. Le Commandant lisse ses fines moustaches avant de s'enfoncer dans son fauteuil.

“C’est une histoire de dingue cette crevasse, votre présence au milieu d’un assaut ennemi et...et des elfes rouges ? Par la Sagesse du Council ça n’augure rien de bon...”

- Aye Commandant je suis d’accord, pourrait-on essayer de repérer le reste de mon escouade ?”

Sin-Da

Parcelle 12 dans les airs

La voix du Maître rendrait fou n'importe quel être vivant normalement constitué. C'est un mélange de crissements suraigus amplifiés par un écho assourdissant. Sin-Da assit en tailleur, nu, en fond de cale, fixe l'Orbe Rouge intensément.

« ...L'avant-poste de Gern découvert est une très bonne chose, ne perdez pas de vue Eclat de Chance, la consigne reste la même, je le veux en vie.

- Maître, je sollicite l'éveil d'un Acolyte. J'ai besoin d'un soutien pour compenser... l'énergie de Destruction.

- ...Soit. Ne sous-estime pas l'intelligence de Saon-Do. Choisis judicieusement.

- Bien Maître. »

L'Orbe Rouge perd de son intensité. Sin-Da se relève et s'habille, son corps à la peau rouge est parcouru de tatouages runiques changeants. Il se dirige ensuite vers un coffre. A l'intérieur des gemmes sont disposés dans des socles noirs. L'intérieur des gemmes est emplit de volutes blanches et rouges. Au contact des doigts de Sin-Da les volutes s'agitent.

Baani

Parcelle 13 le cours d'eau en surface

Baani est aux côtés de Torled, le guerrier du Baïtan est inconscient, blessé à la tête. Baani utilise un sort de Paix d'Anin. Caché dans les renforcements d'un petit cours d'eau, sa magie détourne l'attention des quelques orques qui gravitent autour d'eux à l'affût. Elle essaie d'envoyer depuis un moment vers les autres des ondes comme les rayons d'un phare dans la nuit. Elle aperçoit enfin Stumfa portant Rank sur son dos. Trois orques Shmens sont intercalés. Stumfa dépose Rank et sort ses deux sabres courbés typiques d'Hobas. Elle s'élance vers les orques et atteint le premier à la jambe, Stumfa lui fiche son deuxième sabre en travers du crâne. Baani quitte sa transe, dégaine son arc et utilisant un sort éclair, elle accélère l'exécution de son geste. Le deuxième orque s'écroule, une flèche en travers de la gorge. Le troisième orque prend la fuite. Stumfa ramasse Rank et le porte jusqu'à Baani. Les deux femmes se sourient d'un air entendu.

« Une balade hein ! » Susurre Stumfa de sa voix rauque.

Baani s'enquiert de l'état de Rank. La femme originaire d'Hobas s'assoit et croque dans un morceau de pain, la bouche pleine elle dit :

« Rien brave, il a brit une branche en pleine boire lors de notre fuile. Du parles d'un églairieur elve.

- Semi-elfe.»

Elle avale sa bouchée de pain et s'essuie la bouche du revers de la main.

- Ouais et ben c'est la partie non-elfe qui n'a pas vu la branche j'imagine. Et Torled ?

- Un coup de masse, il en avait cinq autour de lui. J'ai pu en abattre deux. Il en a éclaté deux, le dernier l'a eu en traître.

- Saleté de Shmens... Quand je pense que leurs cousins sont de paisibles paysans dans les collines d'Hobas.

- Ceux-là ont respiré le bon air pur de Kronook, mi di a twé. Je me demande où est Shav ?

- J'espère que Hargard et lui n'ont pas joué au héros...Mmh... On fait quoi maintenant peau noire ?

- Mi koné pas la ser, on attend la nuit planqués ici ?

- Mmh...C'est une idée. »

Elles entendent le craquement d'une branche qui sonne la fin de la pause. Baani enclenche une flèche tandis que Stumfa ressort ses sabres. Des Shmens ont pris position tout autour.

« Tant que c'est des Shmens ça va... »

Un long cri guttural se fait entendre.

« Un Semi-Troll, ça le fait moins... ».

Torled

Nulle Part

Torled flotte sur un nuage de brume. Il est allongé, quelque chose le pousse vers une forme sombre imposante. 'Les murailles du Castle, i must be dead or what ?'. L'instant d'après, il se tient aux côtés de son père, sur le chemin de ronde. Il reconnaît le Castle mais tout est plongé dans la pénombre et des nappes de brumes cachent le paysage. Son père le regarde, souriant.

« what's happening Father ?

Tu rêves, Son...

Dreamer ?

Yes indeed.

At last...maybe too late though...

Non Fils, réveille les seven hells pour aider tes amis, pour le reste ne t'inquiète de rien.

Je vais disparaître ?

Laisse-toi porter par le rêve. »

Shav

Secteur 12 sous terre

Autour de la table du Plan, Shav, le Commandant Almari, le Lieutenant Delan et le Caporal Kamok scrute les faits et gestes des points lumineux. Le Lifter exécute les zooms sur les zones concernées.

« Je suis arrivé par là, dans ce fossé, plus à l'ouest il y a un cours d'eau, c'est peut-être cinq cent mètres plus bas que j'ai perdu l'escouade de vue.

- Le meilleur endroit pour se déplacer à peu près inaperçu c'est le cours d'eau. Lifter, remonte du nord au sud sur la parcelle 13.

- Oui Commandant. »

Au bout de quelques instants une série de points en mouvement apparaissent.

« Ils sont là ! Et ils ont de la compagnie ! s'exclame Shav.

- Encerclés...Lifter, affine le trait des énergies. »

Les points perdent petit à petit leur caractère identique, des points rouges, nombreux, entourent deux points jaunes brillants et deux autres jaunes également mais de plus faibles intensités.

« Deux blessés... La compagnie de la Tour Caché est trop éloignée, ils arriveront trop tard, murmure le Lieutenant Delan.

- Commandant il faut tenter quelque chose !

- Désolé Sergent, il y a trop de mouvements et d'événements étranges, je ne risque pas la sortie d'une compagnie dans ces conditions. Nous avons envoyé les informations nécessaires pour contrer l'attaque sur Sik-Tah. Les orques vont se casser les dents sur deux compagnies elfes et un bataillon du Daïron. La Compagnie de la Tour Cachée cueillera les fuyards mais...

- Commandant ! Un point jaune vient de disparaître et un Semi-Troll est dans la zone. » indique le Lifter.

Shav scrute la table. 'Ma chance, ma chance, ma chance fait quelque chose au Nom de Bak !'

Baani

Parcelle 13 en surface

La jeune Archère a pris position sur une butte et puise dans toute son énergie pour accélérer sa cadence de tir. Elle enchaîne les flèches obligeant l'ennemi à se cacher derrière les arbres. Stumfa reste sous le feu de la jeune éclaireuse et débusque les orques pour les achever à coup de sabre. Le Semi-Troll se rapproche peu, il a déjà pris deux flèches dans le torse. Loin d'être stupide, il opère en demi-cercle et reste à distance en attendant de pouvoir charger sur la guerrière d'Hobas.

« Stumfa !! En arrière ! » Crie Baani.

La guerrière hoche la tête et court en sa direction. Un orque tente alors d'attaquer sur la gauche. Stumfa fait un roulé-boulé et tend ses deux sabres en avant, l'orque vient s'empaler dessus. Elle retire prestement les lames et lui décoche un coup dans la gorge avant de

continuer sa course. Arrivée près de Baani, elles se mettent dos à dos.

« Plus de flèches ! Tosto ! Murmure Baani, elle lâche son arc et sort un katana.

- Il arrive quoi quand tu meurs à Anin peau noire ?
- Nou retourn' dan l' Gran Tou et zot ?
- Sous les tertres d'Hobas, vivent cachés les esprits, si on meurt loin des tertres et ben on est dans la merde...
- Alors faut pas mourir...
- D'accord avec ça poupée...
- Poupée ? »

Elles éclatent de rire avant la première charge de Shmens accompagnés du Semi-Troll.

Sin-Da

Parcelle 12 dans les airs

“Bienvenue, Assassin, as-tu bien pris possession ?

- Sans problème Navigateur, quelles sont tes ordres ?
- Analyse la situation, donne-moi tes plans d'action, il s'agit d'être la discrétion même.
- Très bien. ”

Sin-Da laisse le nouvel elfe rouge dans la cale. Il remonte sur le pont. Saon-Do l'attend et lui emboîte le pas alors qu'il se rend vers son poste de navigation.

“ Un Acolyte ? Pourquoi ? On s'en tire très bien tous les deux ! Tu commences vraiment...”

Sin-Da dégaine son poignard et lui colle sous la gorge. Il est plus petit que Destruction mais non moins rapide.

“Quelle est la mission Saon ?

- Arrête avec...
- LA MISSION !!!? hurle Sin-Da
- ...Eclat de Chance...en vie.”

Sin-Da range son poignard et retourne à son poste de pilotage. Saon-Do se masse la gorge à l'endroit où Sin-Da l'a entaillé.

“Tu perds ton sang-froid, c'est bien.” Il éclate d'un rire de dément.

Baani

Parcelle 13 en surface

Baani et Stumfa ont lancé une charge sur le côté ouest de leur position. Les archers Shmens tentent de les abattre en pleine course. Le Semi-Troll est aussi en mouvement. Profitant du terrain accidenté, les deux femmes avancent par à coup en se protégeant derrière des rochers. Baani voit trois orques sur sa gauche, elle lance un sort de saut et se projette derrière eux. Le temps que les Shmens comprennent où elle est passée Baani en a déjà embroché un tandis que Stumfa met un coup d'épaule sur un premier avant de planter un sabre dans le dos du deuxième. Mais le Semi-Troll s'est décidé à charger.

“Stumfa ! A 12 heures !”

La guerrière d'Hobas a juste le temps de faire un pas de côté pour ne pas prendre toute la

masse du monstre. Elle se fait percuter sur un bras ce qui l'envoie voler deux mètres plus loin. Elle tombe lourdement au sol. Elle se retourne et se jette dans une pente pour éviter l'énorme pied du Semi-Troll. Baani la perd de vue. Elle dévale la pente pour essayer de trouver une manière de la rejoindre par le flanc sud. D'autres Shmens sont arrivés, elle entend leur cri de guerre quand ils prennent l'avantage.

Un premier son très grave se fait entendre, comme une corne de brume mais en plus lourd. Quand elle arrive au pied du monticule une brume a envahi les alentours. En un rien de temps elle ne distingue plus rien à cinq mètres. Elle entend les orques qui s'agitent, elle ressent leur angoisse. Un deuxième son éclate faisant trembler le sol. La brume s'épaissit. Elle avance doucement dans la direction qu'elle s'était fixé pour rejoindre Stumfa. Le son, une troisième fois. Les vibrations lui entrent jusque dans les os. Elle tombe à genoux, lâche son arme et se bouche les oreilles. Quand la douleur s'estompe, elle ouvre les yeux. Elle est nez à nez avec un Shmen qui lui aussi est à genoux. L'orque dégaine son poignard pour lui porter un coup à la gorge, elle a juste le temps de mettre son avant-bras pour parer. La lame coupe le cuir de ses protections et pénètre dans la chair. Elle retient un cri et profite de la décharge d'adrénaline pour jeter un sort de réflexe éclair. Elle envoie une droite en plein dans la mâchoire du Shmen suivi d'un coup de tête. Elle reprend ses appuis et lui assène un grand coup de botte dans le nez. Le quatrième son est suivi d'une onde de choc comme quelque chose d'énorme qui aurait frappé le sol. Baani est soulevé à un mètre du sol et retombe sur le dos. Un mal de tête lui brouille la vue, elle essaie quand même de repérer l'orque. Celui-ci se jette sur elle, ils roulent l'un sur l'autre sur plusieurs mètres. Quand ils s'immobilisent l'orque tient son poignard à deux mains pour la frapper. Le cinquième son lui fait lâcher son arme. La vibration et le choc au sol sont tels que les deux adversaires ne reconnaissent plus le haut du bas, la douleur les transperce de toute part. Ils sont allongés sur le ventre, Baani voit le visage du Shmen, ses yeux. Ils n'osent plus bouger en attente du prochain séisme sonore. 'Ses yeux, il n'a plus la lueur.' pense-t-elle. Lorsque le sixième son éclate, ils se tiennent la main. Plus rien n'existe hormis le contact de la peau de la main de l'autre. Le son dure et dure, ils finissent par hurler et pleurer. Puis le silence.

Hargard

Parcelle 13 en surface

L'infiltré de Kaureldar n'en mène pas large. Il est debout, ce qu'il trouve étrange, c'est la première fois qu'il meurt et qu'il se réveille. Mais ça ne se passe pas exactement comme on lui avait décrit. Il se souvient des mots de Fran, son instructeur: " Tu verras au début c'est l'angoisse, tu te mets à gigoter comme si tu voulais esquiver le coup fatal. Ca peut durer un moment...après tu pleures, en tout cas moi j'ai pleuré, une flèche dans le ventre que j'ai pris. Après tu es plutôt content, euphorique même. T'as l'impression de devenir un Dieu. Et c'est là que l'entraînement te revient. Tu n'es pas mort, tu n'es pas un Dieu, tu es un Graphe et il y a un job qui t'attend." Mais il n'a ni envie de gigoter, ni de pleurer et il se sent pas divin. La forêt tout autour a l'air d'en avoir pris un coup également. Les arbres sont gris, les feuilles sont blanches, la terre est noire et des nappes de brume rendent l'endroit encore plus attractif. Il a froid de l'intérieur et en passant une main dans le dos il trouve ce qui l'a sûrement tué.

Une hache.

“ Bien visé, juste entre les omoplates. Génial...” L’autre truc qui l’inquiète c’est qu’il ne respire pas et que son corps est comme engourdi. Lorsqu’il se pince il a l’impression de toucher du coton. “Ca, c’est pas dans le manuel non plus”.

Sin-Da

Parcelle 12 dans les airs

“Ici.

- Quoi ici Assassin ? Et puis d’abord Sin-Da pourquoi lui ? Je croyais qu’on était censé récupérer Eclat de Chance pas le tuer !
- Fait appel à ta suprême intelligence mon frère et laisse-le finir.”

La pique de Sin-Da fait mouche et Saon-Do crispe les mâchoires à s’en faire exploser les dents.

“ Continue Assassin.”

L’Acolyte lève des yeux impassibles sur Saon-Do puis regarde Sin-Da.

“Merci Navigateur. Je t’ai demandé de nous amener juste au-dessus de la clairière où il s’est passé ce phénomène étrange. Peux-tu ouvrir un pan de la coque pour que je puisse faire descendre ceci ?”

L’Acolyte leur montre une énorme arbalète avec une corde attachée à chaque extrémité.

“Aide-moi à la faire descendre au milieu de la clairière”.

Pendant que les deux elfes procèdent à l’opération Saon-Do remarque qu’il n’entend plus un seul son provenant de la forêt à l’ouest de leur position. Il recentre son attention sur l’arbalète quand tout à coup celle-ci disparaît alors qu’elle est à peu près à quatre mètres du sol.

“Qu’est-ce que...”

- Continue Navigateur, encore quatre longueurs et nous pourrons lâcher la corde.”

L’Acolyte lâche la corde et Sin-Da fait de même.

“Tu peux refermer la coque à présent. Peux-tu nous diriger vers le grand chêne au bout de la clairière, je vous expliquerai tout de là.”

Sin-Da prend la barre et manoeuvre la Goël à quelques encablures. Il observe Saon-Do qui scrute l’horizon à l’ouest.

“Quelque chose ne va pas Saon ?

- Quelque chose à l’ouest, comme si...”

Sin-Da entend dans le ton de sa voix comme de la crainte ou même de la peur, ce qui lui semble impossible. Comment Destruction pourrait-il connaître ce sentiment ? Lui, soit, cela fait partie de son patrimoine génétique mais Saon-Do ?

L’Acolyte les rejoint sur le pont supérieur.

“Il nous faut descendre au pied du chêne, c’est là que je pourrai vous expliquer mon plan.”

Une fois débarqué et au pied du chêne, l’Acolyte reprend la parole:

“En partant de tout ce que vous m’avez dit et de ma recherche sur le terrain, voici ce qu’il s’est passé: Saon-Do a rencontré Eclat de Chance plus bas à l’Ouest et l’a sorti des griffes du Semi-Troll. Il a finalement atterri dans cette clairière. Le sol s’affaisse. Vous arrivez sur les

lieux et c'est là que cette...tornade magique vous fait battre en retraite. Le sol se reconstruit. Mais le sol ne s'est pas reconstruit, il ne s'est jamais affaissé.

- Tu veux dire qu'il est revenu à son état initial ? demande Sin-Da.
- Exactement.
- Quelque soit ton plan", intervient Saon-Do, "Dépêche-toi de le mettre à exécution que l'on fiche le camp d'ici."

"Que t'arrive-t-il Destruction ?

- Quelque chose à l'ouest, je ressens comme un vide d'énergie, le néant..."

Sin-Da profite de l'instant de faiblesse du guerrier pour lui planter une lame runique au creux de la gorge. Saon-Do se fige puis son corps tout entier se transforme en poudre et se répand sur le sol. Sin-Da récupère la gemme d'âme tombée dans les feuilles mortes et se retourne vers l'Acolyte:

"La nuit va bientôt tomber pour les non-nocturnes, est-ce un avantage dans ton plan ?

- Oui Navigateur."

White Head

Kaureldar salle des Graphes

L'homme aux cheveux blancs hirsutes se lève de son siège de contrôle. La salle est plongée dans la pénombre, juste éclairée par deux torches. Ses yeux sont tellement pâles qu'on pourrait le croire aveugle. Il fait quelques pas puis se retourne pour scruter l'immense mur où se dessine progressivement des lignes d'énergie.

" Ca dégénère à vue d'oeil."

Shav

Parcelle 12 sous terre

Un silence de plomb est tombé sur la salle du Plan, entrecoupé du sifflement des jets de vapeurs des machines du Lifter. Shav essaie de comprendre ce qu'il voit sur la carte, mais comme les autres son cerveau n'arrive pas à concevoir la chose. Dans la parcelle 13, une forme circulaire qui s'étend très lentement transforme tout ce qu'elle touche. Tout devient noir, blanc ou gris. Et derrière les nappes de brume apparaît par intermittence des remparts, des murs, des fosses et des points lumineux violets qui dénotent avec le reste. Il finit par sortir de sa torpeur.

"Aye Commandant, good idea de ne pas sortir la compagnie de la Tour Cachée, mais la donne a changé, i think it's time for me, de faire mon boulot d'éclairer, right ?"

Le Commandant le regarde comme s'il le voyait pour la première fois et pendant une seconde Shav se demande si le gars du Daïron n'est pas en train de perdre les pédales. Puis il secoue la tête comme pour se débarrasser d'une mauvaise pensée.

" Allez vous faire pendre ailleurs Sergent, Lieutenant Delan, indiquez la sortie à ce chat noir.

- Avec plaisir Commandant."

Les deux hommes sortent de la pièce. Shav suit le Lieutenant qui l'emmène dans une petite

salle circulaire. Il n'y a qu'une porte et visiblement aucune autre issue.

“ Vous entrez là-dedans, ça vous remontera à la surface...Et Sergent ?

- ...?
- Ne remettez jamais les pieds ici.
- Loud and clear mon Lieutenant.”

Baani

Parcelle 13 en surface

Baani a l'impression d'être dans un cauchemar. Elle est sur le dos, elle sent le goût du sang dans sa bouche, elle a dû se mordre la langue. Comme pour lutter contre la situation, remonte à la surface le souvenir d'un bivouac de son escouade. Elle le revit comme si elle y était, Shav avec ses cheveux blancs et sa peau grise typique de Bakand, et cette aura indéfinissable, il la regarde avec un sourire timide. Stumfa qui défie Torled dans un combat de lutte. Rank qui jongle avec quatre couteaux faisant gueuler Hargard qui se trouve assis juste à côté. A Anin d'où elle vient, l'escouade qu'ils forment lui rappelle l'esprit du clan. Et en deux mois de missions communes, elle a tissé des liens sacrés avec chacun d'entre eux. Elle ferme les yeux et fait appel à son énergie pour se soigner. Elle sent que quelque chose autour lui souffle sa mana, quelque chose de froid et d'agressif.

“Hey ça va ?”

Le contact de la main rugueuse sur son épaule lui fait l'effet d'un coup de fouet. ‘L'orque !? Comment j'ai pu oublier...?’ Elle roule sur elle-même et tente de se relever mais les forces lui manquent, elle peut toutefois voir un peu plus clairement. Il est à genoux les deux mains en l'air en signe d'apaisement. Il n'a plus la lueur dans les yeux, la lueur caractéristique de toutes les bestioles de Kronook, des yeux entièrement noirs. Son visage est aussi différent, plus détendu, la crispation de haine est partie. Elle le trouve même... ‘Beau ? Tosto ! A ou la ou per la têt mounwar’. C'est là qu'elle aperçoit derrière lui une forme qui s'avance lentement. Les nappes de brume se sont espacées, elle voit Stumfa s'approcher de l'orque. Elle a le visage en sang, un sabre à la main.

“ Stumfa non ! Attends !” Par réflexe elle jette un sort éclair mais qui lui échappe complètement. Au lieu de lui redonner de la vigueur, pour pouvoir s'interposer, elle voit l'énergie sortir de sa main gauche tendue et venir frapper Stumfa au thorax. La guerrière d'Hobas est projetée en arrière et va s'écraser contre un arbre. L'orque se retourne. Baani a le sang qui se glace. Elle a entendu un bruit suspect quand Stumfa a percuté l'arbre. Elle a l'impression que son cœur s'est arrêté. L'orque est debout et se tient la tête entre les mains. Baani parvient à se remettre sur pied et d'un pas chancelant, elle se dirige vers son amie. La guerrière n'a plus son armure, et une branche cassée et pointue lui sort du ventre sur le côté droit.

“Non !!!” Baani en larmes pose ses mains autour de la blessure, sur le visage de son amie, lui dégage les cheveux, elle panique, tente de se concentrer pour un sort de soin. Stumfa la regarde avec une lueur d'incompréhension, du sang commence à couler de sa bouche.

Sin-Da

Parcelle 12 la clairière

Sin-Da fixe la flèche de l'arbalète plantée dans le tronc du chêne. Elle est apparue comme ça. Il n'a perçu aucun mouvement.

“Explique moi ça.

- Je peux déclencher mon arme mentalement, peu importe où elle se trouve, à des centaines de kilomètres d'ici ou...même dans un autre espace-temps.
- Je suppose que c'est la première fois que tu expérimentes cette théorie ?
- Nous ne faisons qu'un avec nos armes, ça tombait sous le sens...à priori.
- D'accord, où est l'arbalète ?
- Au milieu de la clairière, posée à l'endroit même où le sol va s'affaisser quand Eclat de Chance va arriver. Je ne sais pas combien de temps la distorsion va durer, mais celui qui a provoqué cela voulait à tout prix intervenir.
- Tu veux dire que si nous entrons dans cette zone, on va voir arriver Eclat de Chance droit sur nous ?
- Oui.
- Une réalité parallèle ?
- Une infinité dans l'absolu, je pense que depuis que la distorsion est en place, même un oiseau qui entre dans le champ provoque une nouvelle réalité.
- Il me faut l'avis du Maître.”

Hargard

Parcelle 13 en surface

Hargard tombe sur le cours d'eau ce qui lui permet de se situer. Il marchait plein est. Il décide de remonter vers le nord, c'est par là qu'il a perdu les autres de vue. Malgré ces talents de ranger, il ne parvient plus à repérer d'autres signes pour s'orienter. L'absence de couleurs, la luminosité blafarde produite par les nappes de brume forment une soupe informe. Il s'arrête, une forme accroupie se tient à quelques mètres devant lui.

“Rank c'est toi ?”

Le semi-elfe se relève et baisse sa capuche.

“Si on peut dire”.

Hargard ressent une forme de joie diffuse à retrouver un de ces compagnons. Mais plus il se rapproche, plus il sent que quelque chose cloche dans l'apparence de son ami.

“ What the... ”

- Oui, un drow, un drow mort de surcroît.
- Comment cela s'est produit ? Je veux dire, tu as toujours dit que tu préférerais mourir que de choisir la transformation...
- J'ai rien choisi mon ami, je me suis réveillé comme ça. Sauf que je ne respire pas.
- Je ne respire pas non plus.
- Alors on est des morts-vivants...
- Kaureldar va arranger ça hein ?! Ils le savent qu'on est là, on est infiltré, ils vont faire

quelque chose...

- Si tu le dis...En attendant que proposes-tu ? soupire le drow.

White Head

Deux jours plus tôt

Kaureldar Salle du Conseil des Graphes

Le conseiller Ossum prend la parole:

“ Mes recherches à Bakand confirme les premiers indices de l’enquête sur le sergent Moky Shav Kil’. Il est marqué par la même énergie que sa demi-soeur Mokka Killer. Amnesis le sait, Fran, Guinsen et Ek Eden Sand à Pludge Town ont été témoins de la résurgence des gemmes d’âmes. Ils prennent la forme des elfes rouge. Si Amnesis met la main sur le sergent Shav, il décuplera ses capacités de nuisance et sera certainement à même d’instaurer le Chaos dans tout Amadrim...”

Sin-Da

Parcelle 12 dans les airs

Sin-Da fixe l’orbe rouge et attend une réponse de son Maître. Celle-ci tarde à venir. Enfin la voix difforme se fait entendre.

“...Navigateur, toi et ton Acolyte allez pénétrer dans la zone. Il faut que la coque du bateau affleure le champ de distorsion. Une fois Eclat de Chance capturé, il te faudra monter strictement à la verticale. Il y aura quelque part une autre zone de distorsion...Un halo bleuté. Rappelle-moi quand tu seras à l’intérieur.

- Bien Maître”.

Baani

Parcelle 13 en surface

“Je t’ai sauvé et elle est morte...”

Baani est agenouillé à côté du corps de Stumfa qui repose à présent sur le sol. L’orque est également à genoux de l’autre côté.

“Je...je suis désolé”.

Baani éclate de rire, un rire nerveux qui finit par un sanglot.

“Un orque Shmen de Kronook qui s’excuse...Qui parle...Et qui n’est plus un orque de Kronook, comme par magie...Cette partie du monde est gangrénée.

- Je...je me souviens des montagnes, je sais comment les orques de Kronook sont créées, peut-être que cela peut avoir son importance et que ton amie ne sera pas morte pour rien.”

Baani se relève.

“Faudrait déjà qu’on sorte de cet enfer.”

Kaureldar la Cité-Ciel

Bureau de Maître Téléri

Hors du temps

White Head est assis en face de Maître Téléri. Il se passe nerveusement la main dans les cheveux.

“C’est hors de contrôle Maître. Torled est un dreamer. Il est quelque part dans la zone infestée par son propre rêve. Son rêve a détruit le sixième point de distorsion, celui du fossé avec Shav et le semi-troll. Ce qui veut dire que la chaîne est rompue. Plus de retour en arrière, plus de sélection des chemins Graphes. Il nous reste le septième point: la clairière. Sa puissance est telle que nous avons déjà une centaine de réalités intermédiaires. Nous avons deux scénarios de rupture totale, si Shav pénètre dans la zone de distorsion, il se rencontre. Si le rêve de Torled s’étend jusqu’au point de distorsion, il annule toutes les réalités et les conséquences sont...indéterminées. Ce foutu rêve est d’une puissance phénoménale, nous n’avons pas encore les origines mais c’est très vieux, quelque chose dans un recoin obscur d’Amadrim. Rank et Hargard... Avec un peu de chance, s’ils retrouvent Torled, ils feront peut-être le lien.

- Tu te laisses envahir par la peur mon ami.” La voix du Maître est chaude et compatissante.

“Prend du recul, tu as trop la tête dans les événements. Trouve la clé ailleurs.”

White Head se laisse aller contre le dossier du fauteuil, ferme les yeux et respire à fond. Il libère son esprit.

Shav

Parcelle 13 en surface

Shav fait une pause au milieu d’une clairière. En regardant au sol, il voit un filet. Il lève la tête et il aperçoit le bateau de tout à l’heure. Le filet est tiré et il se retrouve dans les airs. Il a juste le temps de voir qu’une crevasse se forme dans la clairière avant d’être englouti dans la cale. Plongé dans l’obscurité, il ne sent pas l’embarcation bouger. Au bout d’un moment qui lui semble une éternité, une trappe au-dessus de lui s’ouvre. Il voit l’escalier qui mène au pont. La silhouette d’un elfe se dessine en contre-jour. Il tient une torche magique qui projette une lumière vive. L’elfe rouge s’accroupit près de lui.

“Désolé de t’avoir laissé dans ce filet Eclat de Chance, mais je ne vais pas faire la même erreur que Saon-Do.

- Je suppose que vous parlez du taré que j’ai croisé tout à l’heure. Destruction, si je me souviens bien, son petit nom ?
- C’est cela, mais rassure-toi il ne fait plus partie de l’effectif de cette mission.
- J’ai du mal à croire qu’un orque ou même un semi-troll ait pu l’avoir.
- Non, bien sûr, c’est moi qui l’ai eu. Trop instable.
- Oh ! Bien joué...si je puis dire, plutôt flippant comme gars. Vous avez l’air plus...plus...

- Civilisé ?
- C'est ça ! Si je mets de côté le coup du filet...
- Je m'appelle Sin-Da, je suis le Navigateur de cette opération. Et sur le pont au-dessus de nous mon Acolyte Assassin qui a permis ta capture.
- Enchanté...Sergent Moky Shav Kil', mais je pense que vous le savez déjà...
- Oui, bien sûr. J'ai une proposition à te faire Eclat de Chance, un deal.
- J'écoute.
- Je te tire de ce filet pour que tu puisses monter sur le pont prendre l'air et tu me promets de ne rien faire de stupide.
- Je croyais que vous ne vouliez pas faire d'erreur.
- Je ne suis pas inquiet, nous sommes à haute altitude, et tu n'as pas d'ailes n'est-ce pas ?”

Shav

Parcelle 12 en surface

Il fait nuit, Shav se tient devant la zone de brume qui s'étend très lentement.

‘Baani est là-dedans, les autres aussi.’

Il entre. La lumière blafarde lui permet de découvrir ce paysage incroyable en noir et blanc.

Lorsqu'il fait demi-tour pour voir comment en sortir, il n'aperçoit que cette forêt fantôme. En faisant quelques pas vers l'endroit d'où il vient, il reste prisonnier de la brume.

‘Bon ben au moins je suis fixé là-dessus.’

Puis tout à coup, une idée lui donne de l'espoir. ‘Je sais comment les retrouver’.

Torled

Nulle Part

Tout est magnifique. Le vieux Castle se dresse fièrement sous un soleil d'été. Torled est à cheval et parcourt les terres environnantes, saluant les paysans qui travaillent dans les champs. Il se retourne vers son père qui chevauche à ces côtés.

“Tu as réussi Torled, mon fils. Tu as restauré la grandeur de notre royaume.

- Alors c'était cela les seven hells ? Ce conte qui se transmet depuis la nuit des temps dans notre famille ? L'avènement de ce paradis ?
- Les seven hells protègent le royaume, nos ennemis ne peuvent plus rien contre nous.”

White Head

Kaureldar Salle du Conseil des Graphes

Le conseil est réuni au complet. Maître Téléri préside la séance. A sa droite se tient le conseiller Ossum, à sa gauche Kemroth le maître-gnome. White Head est debout devant le mur des énergies.

“Mer chers amis, j'ai pris ma décision et j'ai besoin de votre aval pour acter mon choix. Je vais désactiver l'ensemble du linéage Graphe du Sergent Moky Shav Kil'. Je souhaite écarter

deux possibilités de rupture totale. Le sergent Shav se retrouvant nez à nez avec lui-même et l'expansion du rêve de Torled au-delà de la parcelle 13. Si le rêve de Torled met fin aux distorsions, je n'ai aucune visibilité sur les conséquences d'une telle situation."

Les trois autres se consultent à voix basse. Le conseiller Ossum prend la parole:

"Nous ne savons pas où se trouve le sergent dans deux réalités intermédiaires. Si on arrête le linéage, toutes les réalités intermédiaires seront effacées. Sauf la nôtre donc celle où le sergent a décidé de pénétrer dans le rêve du dreamer Torled. Mais il y a une réalité qui reste opaque.

- J'en ai bien conscience conseiller, c'est pourquoi je propose que le sergent soit placé en quarantaine ici dès qu'il sera accessible. Si une autre version de lui-même venait à apparaître quelque part...
- Oui, nous serions obligés de la détruire.
- Et si cette version est entre de mauvaises mains et hors de portée ?
- Alors nous détruirons celle qui est à notre portée..."

Baani

Parcelle 12 le cours d'eau

"C'est ici que nous avons fait une halte avant de nous séparer. Cet arbre nous a servi de refuge lorsqu'un orage a éclaté. C'est mon sergent qu'il l'avait repéré.

- Tu penses que tes amis vont avoir la même idée que toi ?
- Tu sais l'orque, c'est à peu près la dernière idée qu'il me reste pour ne pas sombrer dans la folie.
- Excuse-moi.
- Non, c'est moi. Tu as sûrement ton lot d'horreur également."

Pendant un moment, ils restent silencieux et le silence de cette forêt les plonge dans un état second.

"C'était quoi ça ?"

L'orque s'est redressé.

"Quoi ?"

- Je ne sais pas une forme, une ombre... Qui remonte le long du fossé."

Baani fait quelques pas. Elle aperçoit deux ombres, elle s'avance encore un peu.

"Hargard ? Rank ?"

- Ouais chéri c'est nous, on rentre à la maison, j'espère que tu as préparé le dîner, femme.
- Haha ! ton nenen spèce..."

Une fois qu'ils se retrouvent à quelques pas Baani se fige.

"Ah ouais on a une sale gueule hein ? T'inquiète pas un mauvais rhume, ça va passer. Je vois que tu as un nouvel ami ?"

- Tu n'as pas l'air plus surpris que ça...
- Plus rien ne me surprend dans ce foutu endroit."

Ils entendent quelqu'un se racler la gorge au sommet du fossé.

"Je m'absente cinq minutes et voilà comment je vous retrouve..."

- Shav !!”

Une fois passé le temps des effusions et des récits des uns et des autres, les mines s’assombrissent quand Baani leur parle de Stumfa.

“Merde...On a presque réussi à s’en sortir...On peut encore retrouver Torled, Baani, tu sais où il est pas vrai ?” demande Hargard.

Rank le regarde fixement, puis dit:

“Oui il faut le retrouver.”

Ils décident de redescendre le long du fossé. Au bout d’un moment:

“Il est là !”

Baani et Shav se précipitent tandis que les autres restent en retrait.

“Il est mort ?

- Non, il respire...il dort un sourire aux lèvres...qu’est-ce que...” Shav s’écarte brusquement.

“Quoi ?” crie Baani.

Elle regarde Rank et Hargard.

“Il dort, c’est quoi le problème ?

- Baani...” commence Hargard.

“Torled est un dreamer, c’est lui qui est responsable de ce foutoir.”

Baani reste interdite un moment, essaie de parler, mais ne parvient pas à sortir un mot. Le silence s’installe. Shav se dirige dans le dos de Hargard.

“Faut vraiment que tu enlèves ce truc, that’s creepy mate.

- Fais-toi plaisir.”

Shav arrache la hache du dos de Hargard et se place au-dessus de Torled. Ils se retournent vers les autres:

“Si je fais ça, tout le monde est au courant qu’on a aucune idée des conséquences sur nous ? Plus particulièrement nos deux morts-vivants ici présents et notre...super copain orque là ?

- Qu’on en finisse avec les dreamers, pour moi Torled est mort, ce type c’est quelqu’un d’autre, pas de pitié mon gars.” murmure Hargard.

Shav brandit la hache.

Shav

dans les airs quelque part

Le soleil se lève, les deux elfes rouges et leur prisonnier à bord de la Goel peuvent admirer au loin les montagnes blanches s’illuminer de mille feux.

“Voici ta nouvelle maison Eclat de Chance, mon Maître t’attend avec impatience”.

Shav regarde Sin-Da et lui sourit:

“Tu sais ce qu’on dit à propos de la chance ?

- Dis-moi.

- Qu’il ne faut jamais la provoquer.”

Sin-Da lui sourit puis son sourire se fige, il regarde Shav qui lui fait un signe de la main.

“Nooooon !”

Shav a sauté.

