

5 CORNICHONS

... Unis comme les cinq cornichons de la main !

Un jeu de cartes pour 2 à 6 joueurs

Rassemblez jusqu'à 8 de vos amis, mais attention à la pénurie de cornichons !



CONCEPT DU JEU

5 Cornichons est un jeu de plis dont le but est de NE PAS remporter le dernier pli ! Ce n'est pas si simple. Durant votre tour, vous avez deux options : prendre un pli en jouant une carte forte ou vous défausser d'une carte faible. Mais il ne suffit pas de garder en main une carte faible pour le dernier pli. Il vous faudra aussi des cartes fortes pour remporter les plis clefs.

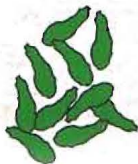
5 Cornichons est une variante moderne du jeu de plis « Agurk », surtout connu en Scandinavie.

Voici notre version !



CONTENU

- 60 cartes (4x chacune des valeurs de « 1 » à « 15 »)
- 30 cornichons
- Ce feuillet de règles



LES DIFFÉRENTES CARTES

- * Classement : « 1 » est la carte la plus faible, « 15 » est la carte la plus forte. Le jeu ne comporte pas de couleurs différentes.
- * 0-5 cornichons : c'est le nombre de cornichons ramassés par le joueur qui gagne le dernier pli avec une de ces cartes.
- * « 2X » : si quelqu'un joue un « 1 » sur le dernier pli, le nombre de cornichons ramassés est doublé.



MISE EN PLACE DU JEU

1. Placez les cornichons sur la table, à portée des joueurs.
2. Mélangez les 60 cartes et distribuez-en 7 à chaque joueur. Vous n'aurez pas besoin des cartes restantes pour cette manche. Vous pouvez les mettre de côté.
3. Lors de la première manche, c'est le joueur le plus jeune qui ouvre le premier pli.



PRÉSENTATION DU TOUR

5 Cornichons se joue en plusieurs manches. Chaque manche comporte 7 plis. Le but est de NE PAS gagner le septième et dernier pli. Le gagnant du dernier pli comptabilise ses points en cornichons ! On mélange ensuite toutes les cartes pour commencer une nouvelle manche.

Le joueur le plus jeune lance le premier pli. Ensuite, c'est le joueur ayant remporté le dernier pli qui ouvre le nouveau. Une fois la première carte posée, chacun joue dans le sens des aiguilles d'une montre et pose une carte devant lui.

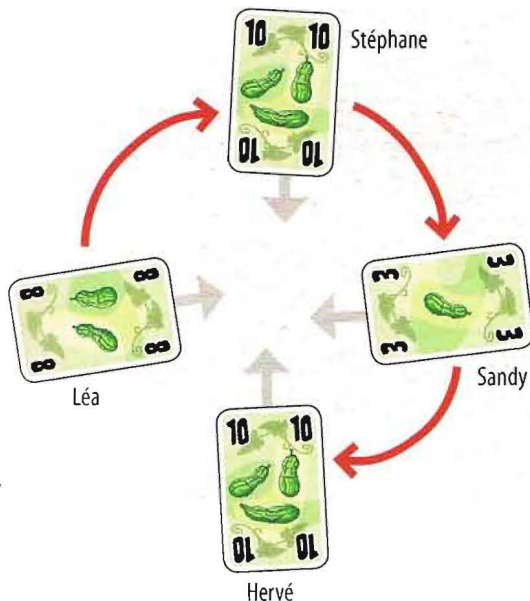
Vous pouvez jouer n'importe quelle carte pour ouvrir un pli. Les autres joueurs ont le choix entre les deux options suivantes :

1. Vous pouvez jouer une carte de valeur égale ou supérieure à la carte la plus forte dans le pli,

Ou

2. Vous devez jouer votre carte la plus faible.

Le joueur qui joue la carte la plus forte gagne le pli et ouvre le suivant. Si plusieurs cartes ont la même valeur, c'est le dernier joueur à avoir posé la carte de plus forte valeur qui emporte le pli.



Exemple : Léa ouvre avec un « 8 ». Stéphane joue un « 10 ». Sandy ne peut (ou ne veut) pas jouer de carte plus forte, il est donc forcé de jouer sa carte la plus faible, un « 3 ». Finalement, Hervé joue un « 10 » et remporte le pli. Hervé ouvre ensuite le pli suivant.

FIN DE LA MANCHE ET DÉCOMPTÉ

Le joueur gagnant la septième et dernière manche se fait avoir et ramasse des cornichons. Sa carte gagnante indique le nombre de cornichons ramassés :

1: 0 cornichon (voir ci-dessous)	10-11: 3 cornichons
2-5: 1 cornichon	12-14: 4 cornichons
6-9: 2 cornichons	15: 5 cornichons

Si au moins un joueur a posé un « 1 » lors du dernier pli, le gagnant du pli doit prendre deux fois le nombre de cornichons !

Chaque joueur conserve ses cornichons. Un joueur ramassant plus de cinq cornichons est éliminé – Car on s'en doute **5 Cornichons** c'est le max ! - Jusqu'à ce qu'il n'y ait plus que deux participants luttant pour la victoire !

Le joueur qui a gagné la manche ouvre le pli suivant. Si ce joueur a ramassé trop de cornichons et a été éliminé, c'est au joueur assis à sa gauche d'ouvrir.

Auteur : Traditionnel, révisé par Friedemann Friesen

Maquette et illustrations : Harald Lieske

Réalisation : Henning Kröpke

Version française : Team Edge Entertainment

(c) 2013, 2F-Spiele, Bremen/Allemagne

Édition française par Edge, marque commerciale d'Ubik, 06 rue du Cassé, 31240 Saint-Jean. Tél. : 05 34 55 19 06.

Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois. De petits éléments pouvant être ingérés. Conservez ces informations dans vos archives.

Photos non contractuelles. Fabriqué en Allemagne. Non conçu pour des personnes de moins de 8 ans.

edge