

7 FAMILLES



Dès 6 ans

De 2 à 4 joueurs



Contenu : 42 cartes

- 7 familles : Afrique, Amérique, Europe, Asie, Océanie, Monde, Mers et Océans.
 - Pour chacune des familles, 6 cartes "animal".
-



But du jeu : posséder le plus grand nombre de familles.

Règle du jeu : Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Distribuer 8 cartes à chaque joueur.

Le reste des cartes constitue la pioche. Les joueurs "rangent" leur jeu, ils mettent ensemble les cartes de la même famille.

Ensuite, le premier joueur demande à voix haute un animal dans une famille précise au joueur de son choix (il doit avoir déjà au moins une carte de cette famille).

Par exemple, il demande "le rhinocéros" dans la famille "Afrique".

Soit le joueur interrogé possède cette carte et il la donne. Dans ce cas, le premier joueur rejoue. Il redemande une autre carte au joueur de son choix.

Soit le joueur interrogé n'a pas la carte demandée, et le premier joueur pioche une carte. C'est alors au joueur suivant de demander une carte à n'importe quel joueur, et ainsi de suite.

Lorsqu'un joueur a réussi à réunir 6 cartes d'une même famille, il dit "famille" et pose les 6 cartes devant lui. Il peut immédiatement rejouer et demander une nouvelle carte.

Fin de la partie : le jeu s'arrête lorsque toutes les familles ont été reconstituées.

NB : les plus petits peuvent s'aider des chiffres pour former une famille.

Attention ! Danger d'étouffement.