

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

**ESCALE À JEUX**



A llez les escargots !

Quel escargot gagnera la course ?

Jeu Ravensburger® no. 00 161 3

Auteur : Alex Randolph

Design : Horst Laupheimer

Jeu de dés multicolores avec des grands escargots en bois.

Pour 2–6 joueurs de 3–7 ans.

Contenu

1 plan de jeu

6 escargots en bois en 6 couleurs

2 dés en 6 couleurs.

Comme chacun sait, les escargots ont l'habitude de se déplacer très lentement. Et puisque ils sont aussi lents les uns que les autres, nos 6 escargots ont décidé de faire une course.

Alors – à vos marques, escargots Partez !

But du jeu

Aussi bien le premier que le dernier escargot qui passe la ligne d'arrivée peut gagner la course.

Préparation du jeu

Les 6 escargots sont placés sur les cases de départ, chacun sur la flèche de sa couleur: l'escargot rouge sur la flèche rouge, l'escargot vert sur la flèche verte, etc. Même si moins de 6 joueurs prennent part, il faut toujours poser tous les 6 escargots sur les cases de départ.

Règle du jeu no. 1

On décide qui va commencer la partie en tirant au sort ou en désignant le joueur le plus jeune.

A tour de rôle chacun lance les deux dés et avance d'une case les escargots dont la couleur est sortie. Par exemple, si le vert et le jaune sont sortis, on fait avancer d'une case l'escargot vert et l'escargot jaune. Si la même couleur sort sur les 2 dés, on fait avancer de deux cases l'escargot de cette couleur.

Fin du jeu

Le premier joueur qui fait franchir la ligne d'arrivée rouge et blanche à un des escargots a gagné la partie. Il faut que la queue ait passé la ligne et que l'escargot soit posé sur le point de couleur de la case d'arrivée. Par exemple, l'escargot jaune doit arriver sur le point jaune.

Règle du jeu no. 2

Le déroulement du jeu est identique à celui du jeu no. 1, excepté que cette fois-ci il y a deux vainqueurs : aussi bien le premier escargot que le dernier qui franchit la ligne d'arrivée a gagné la partie. Cette règle prolonge de beaucoup l'intérêt de la course, ce qui est important surtout pour les plus petits. On continue donc à jeter les dés jusqu'à ce que le dernier escargot ait traversé la ligne. Si un dé indique la couleur d'un escargot qui ne fait plus partie de la course parce qu'il a déjà franchi la ligne d'arrivée, on n'en tient pas compte. Comptent seules les couleurs des escargots encore en course. Exemple: les escargots jaune, rouge et vert ont déjà atteint leurs cases d'arrivée, et les dés, au prochain coup, indiquent vert et bleu : seul l'escargot bleu avance d'une case.

© 1985 by Otto Maier Verlag Ravensburg

Information pour les parents

Chers parents,

Nous savons tous que les tout-petits ont tendance à prendre en bouche les pions en couleurs. Soyez prudents et veillez à ne pas mettre ce matériel de jeu entre les mains des enfants de moins de 36 mois pour éviter tout risque d'ingestion.

Editions Ravensburger Attenschwiller, France