


Vous venez de trouver une règle mise en ligne par un collectionneur qui, depuis 1998, partage sa collection de jeux de société et sa passion sur Internet.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité.

Chantal et François vous accueillent à Sologny (Saône-et-Loire), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à 1h de Lyon ou Châlon-sur-Saône, 1h30 de Roanne ou Dijon, 2h de Genève, Grenoble ou Annecy et 4h de Paris (2h en TGV).

**ESCALE À JEUX**



L'Escale à jeux est un gîte ludique, réunissant un meublé de tourisme *** pour 6 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 7 000 jeux de société. Au total, 260 m² pour jouer, ripailler et dormir.

<http://escaleajeux.fr> – 09 72 30 41 42 – francois.haffner@gmail.com

~ Le contenu de la boîte ~

Le jeu contient 66 cartes :

64 cartes Forêt correspondant aux 4 étages de la forêt :

> 16 cartes Canopée :



> 16 cartes 2ème Etage :



> 16 cartes 1er Etage :



> 16 cartes Sol :



Le dos indique à quel étage de la forêt correspond la carte.

On peut trouver sur les cartes des animaux. Il y a 2 espèces animales différentes à chaque étage, soient 8 espèces en tout.

4 cartes Sol sont utilisées pour le Début de Partie : un humain autochtone figure dessus.



Il y a également des éléments humains (tronçonneuses) sur certaines cartes.



+ 1 carte Comptage des Points :
+ 1 carte Mode Solo :



~ Comment jouer ? ~

But du jeu

Avoir la forêt la plus grande, la plus équilibrée et la moins dégradée.

Mise en place

Mettez de côté les 4 cartes Début de partie (cartes Sol sur lesquelles on trouve un humain) et mélangez ensemble les cartes Forêt, que vous séparez en 5 tas de 12 cartes, posés faces cachées, côte à côte : ce sera les 5 pioches. Chaque joueur prend une des 4 cartes Début de Partie qu'il place devant lui : ce sera le début de sa forêt. A 3 ou 2 joueurs, glissez la/les carte(s) restante(s) dans les tas de pioches de votre choix. Chacun son tour, les joueurs piochent une carte de leur choix parmi les 5 tas, jusqu'à ce que tous aient 3 cartes en mains.

Déroulement du jeu

Le joueur qui s'est promené le dernier en forêt commence la partie. Le premier joueur va poser une de ses 3 cartes pour compléter sa forêt devant lui (« comment poser une carte dans sa forêt », page 4), et donner une de ses 2 cartes restantes au joueur de son choix, qui devra la poser immédiatement dans sa forêt. Le premier joueur finit son tour en piochant 2 cartes sur les tas de son choix (pour avoir de nouveau 3 cartes en main).

C'est désormais au tour du joueur à la gauche du premier joueur, qui doit procéder de la même façon : il pose une de ses 3 cartes dans sa forêt pour la compléter, en donne une au joueur de son choix (qui doit la poser impérativement dans sa forêt) et pioche 2 cartes. La partie se déroule ainsi dans le sens des aiguilles d'une montre.

A la fin de la partie, les joueurs n'auront en mains qu'une seule carte, qu'ils doivent poser dans leur forêt.



~ Comment jouer ? ~

Comment poser une carte dans sa forêt ?

On pose une carte dans notre forêt à notre tour de jeu (une des 3 cartes de notre main), mais aussi quand un joueur nous donne une carte. On peut poser une carte dans notre forêt de 2 façons :

- Dans un emplacement vide, mais on ne peut commencer une nouvelle colonne qu'à partir du moment où la précédente est complète (avec ses 4 étages) ;

Ou

- Par-dessus une carte déjà posée (correspondant donc au même étage), pour la recouvrir (dans une colonne complète ou non).

Quand on pose la première carte d'une nouvelle colonne, ça peut être à n'importe quel des 4 étages.



Ici, la première colonne est complète, donc on peut commencer une nouvelle colonne ou bien recouvrir une carte de la première colonne.

Comptage des points

(exemple page de droite)

A la fin, chaque joueur compte ses points comme suit, dans l'ordre :

- + 3 points par colonne complète.

- 1 point s'il y a une colonne incomplète.

Ensuite, on défasse de notre forêt les cartes d'une éventuelle colonne incomplète et on poursuit le comptage :

- + 1 point quand le nombre d'animaux d'une espèce correspond au nombre de colonnes complètes de notre forêt.

- 1 point par endroit dégradé (présence de la tronçonneuse).



~ Comment jouer ? ~



Ici :

. 3 colonnes complètes (3 x 3 points) + 9 points.

. 1 colonne incomplète (à droite) - 1 point.

On ne regarde maintenant que les 3 colonnes complètes :

. 4 espèces animales en bon nombre (il y a 3 colonnes complètes, il faut donc 3 animaux par espèce pour qu'elle rapporte 1 point) + 4 points.

. 2 tronçonneuses - 2 point.

Total des points pour ce joueur en fin de jeu : $9 - 1 + 4 - 2 = 10$ points.

Variante semi-coopérative

(pour 4 joueurs)

Tout se déroule comme dans le jeu normal, mais les joueurs jouent par équipes de 2. Les 2 joueurs d'une même équipe ne peuvent pas se trouver côte à côte mais face à face. Chacun des 4 joueurs construit normalement sa forêt devant lui. A notre tour on joue une carte dans notre forêt et on en donne une au joueur de notre choix parmi les 3 autres, puis on pioche 2 cartes.

A la fin, on compte les points normalement, mais on additionne nos points avec ceux de notre co-équipier situé en face de nous. L'équipe avec le plus gros total l'emporte !

Variante SOLO : sur la carte dédiée.

