

Vous venez de trouver une règle mise en ligne par des collectionneurs qui partagent leur passion et leur collection de jeux de société sur Internet depuis 1998.

Imaginez que vous puissiez accéder, jour et nuit, à cette collection, que vous puissiez ouvrir et utiliser tous ces jeux.

Ce rêve est devenu réalité !

Chantal et François ont créé l'Escale à jeux en 2013. Depuis l'été 2022, Isabelle et Raphaël leur ont succédé. Ils vous accueillent à Sologny (Bourgogne du sud), au cœur du Val Lamartinien, entre Mâcon et Cluny, à une heure de Châlon-sur-Saône ou de Lyon, une heure et demi de Roanne ou Dijon, deux heures de Genève, Grenoble ou Annecy et quatre heures de Paris (deux heures en TGV).

L'Escale à jeux est un ludogîte, réunissant un meublé de tourisme ★★☆☆ modulaire de 2 à 15 personnes et une ludothèque de plus de 9000 jeux de société.

Au total, 320 m² pour jouer, ripailler et dormir.

**ESCALE À
JEUX**

escaleajeux.fr

09 72 30 41 42

06 24 69 12 99

escaleajeux@gmail.com



Contenu : 50 jetons de jeu - 1 jeton bombe - Mode d'emploi

Âge conseillé : 4 +

Nombre de joueurs : de 2 à 6

Préparation du jeu : La face visible de chaque jeton représente un élément simple sur un fond blanc. Le verso de chaque jeton représente cinq éléments sur un fond couleur sable. Le jeton bombe représente la même chose des deux côtés. Placer les jetons côté verso sur le plan de jeu, en mettant au centre le jeton bombe.



FACE



VERSO



BOMBE

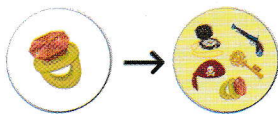
Règles du jeu : Attention Game est un jeu de vitesse, où tous les joueurs jouent en même temps. Le joueur le plus jeune donne le départ. Chaque joueur ramasse alors un jeton quelconque sur le plan de jeu, le pose devant lui et le retourne, dévoilant l'élément simple sur fond blanc. Il devra aussitôt ramasser sur la table un autre jeton qui comporte cet élément parmi les cinq présents sur le côté de couleur sable. Par exemple, s'il tourne un jeton avec l'ancre, le joueur doit ramasser un jeton comportant l'ancre parmi les cinq éléments.



Le joueur retourne alors ce nouveau jeton et il découvrira un autre élément, par exemple une bague. Il posera la bague sur le premier jeton...



...puis ramassera sur la table un jeton au fond couleur sable qui comporte une bague.



Il poursuivra le jeu en suivant le même principe, en empilant les jetons les uns sur les autres le plus rapidement possible.



Le premier joueur qui ne trouvera plus de jetons utiles sur la table s'emparera du jeton bombe et bloquera le jeu

pour tous les joueurs.

Le jeu arrêté, tous les joueurs vérifient que le joueur qui a pris le jeton bombe n'avait effectivement plus de possibilités de jeu.

Si le joueur qui s'est emparé de la bombe a commis une erreur, dans la mesure où il y avait bien des jetons qu'il pouvait ramasser, il est éliminé et il remet le jeton bombe sur le plan de jeu. Les autres joueurs reprennent alors le jeu.

Si le joueur qui s'est emparé de la bombe n'a pas commis d'erreur et n'avait effectivement plus de jetons à ramasser, le jeu est terminé. Les joueurs comptent alors leurs jetons. Le gagnant est celui qui possède la pile la plus haute, c'est-à-dire le plus grand nombre de jetons.

En cas d'égalité de jetons, le gagnant est celui qui s'est emparé du jeton bombe.

Comment Compter Le Trésor Accumulé

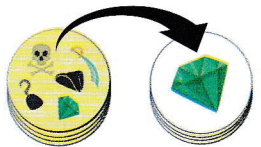
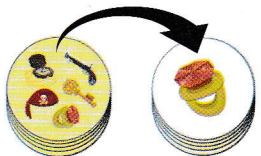
Les joueurs contrôlent la pile de jetons la plus haute, celle du vainqueur présumé, en vérifiant que sa moisson de jetons est conforme aux règles. Il faudra donc retourner la pile sur le côté présentant les cinq images sur fond couleur sable.



En tournant un jeton à la fois, il faudra contrôler que l'image affichée est présente sur le côté couleur sable du jeton en haut de la pile.



Si les joueurs trouvent une erreur, le vainqueur présumé est éliminé.



À ce moment, le vainqueur potentiel est celui qui a construit la deuxième pile la plus haute. Les joueurs effectueront la même vérification.