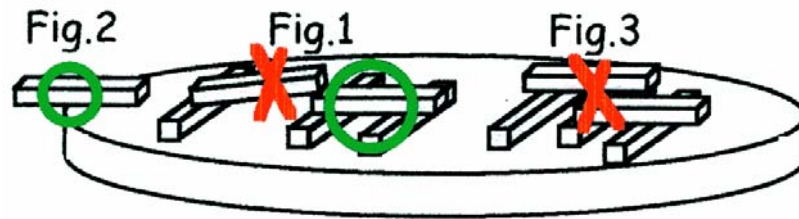


# TASSO



**Ludarden – auteur : Philippe Proux**  
<http://ludarden.com>  
[contact@ludarden.com](mailto:contact@ludarden.com)

## Présentation

- Un plateau de jeu circulaire
- 60 bâtonnets.

## But du jeu

Être le premier à avoir placé tous ses bâtonnets sur le plateau de jeu.

## Déroulement du jeu (2 à 4 joueurs)

Les bâtonnets sont distribués, en nombre égal, à chacun des joueurs :

- 30 bâtonnets pour 2 joueurs,
- 20 bâtonnets pour 3 joueurs,
- 15 bâtonnets pour 4 joueurs.

Le premier joueur est tiré au sort; les autres jouent, à tour de rôle, suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Chaque joueur pose à l'horizontale, sur un même plan, un de ses bâtonnets : (figure 1)

- soit directement sur le plateau (une partie du bâtonnet peut se trouver en dehors du plateau). (figure 2)
- soit sur deux bâtonnets déjà posés et qui n'en supportent déjà pas d'autres.(figures 1 et 3)

Lorsqu'un joueur pose un bâtonnet sur deux autres, il rejoue.

Il n'y a pas de limitation en nombre de superpositions de bâtonnets.

Lors de la pose d'un bâtonnet, le joueur ne doit pas :

- toucher d'autres bâtonnets que ceux sur lesquels il est, éventuellement, posé.
- faire tomber des bâtonnets à l'intérieur ou à l'extérieur du plateau de jeu.

Dans ces cas, le joueur reprend son bâtonnet joué, éventuellement celui ou ceux tombé(s), reçoit un bâtonnet du joueur précédent et rejoue.

Dès que le joueur lâche son bâtonnet, le coup est joué.

Le premier qui pose son dernier bâtonnet a gagné.

*La boîte comprend : un plateau de jeu, deux sachets de 30 bâtonnets et une règle du jeu.*